

EINSCHREIBUNG TEAM

Bedingungen

- Anmeldefrist: 1. November. Bei Anmeldungen, welche nach diesem Termin erfolgen, können Kosten für allfällige Lizenzänderungen von Fahrer/-innen und Staffmitglieder verrechnet werden.
- Bis 1. März können nachträglich noch Fahrer/-innen gemeldet oder gestrichen werden.
- Lizenzen: Alle Mitglieder eines Teams (inkl. Teamverantwortliche) müssen die für diese Funktion vorgesehen Lizenz besitzen. Es werden nur Personen publiziert, welche in Besitz der jeweiligen Lizenz sind.
- Sportliche Leiter/-innen in der Disziplin Strasse müssen zum Erlangen der Lizenz den sportlichen Leiter Kurs absolviert haben.
- | | | |
|--------------------------------|------------------------------------|-----------------|
| Mindestanzahl
Fahrer/-innen | MTB / Bahn / BMX / <i>Radquer*</i> | 3 Fahrer/-innen |
| | Downhill | 3 Fahrer/-innen |
| | Enduro (nur UCI MTB TEAM) | 3 Fahrer/-innen |
| | Strasse | 5 Fahrer/-innen |
- Einschränkung: Teamzugehörigkeit ist erst ab Kategorie U17 möglich (BMX ausgenommen).
- Nationale Teams: Mindesten die Hälfte der Fahrer/-innen müssen im Besitz einer Swiss Cycling Lizenz sein.
- UCI Continental Teams: Für die Einschreibung von UCI Continental Teams in der Disziplin Strasse gelten übergeordnet die Guidelines und Deadlines der UCI. Der Registrierungsprozess startet jeweils im September für das Folgejahr. Die Bedingungen weichen von denjenigen für nationale Strassenteams ab. Weitere Informationen sind dem folgenden Dokument zu entnehmen: [UCI Women Continental + UCI Continental Team Richtlinien für die Einschreibung via Swiss Cycling 2027](#).
- Diverses: Bei der Verpflichtung von ausländischen Fahrer/-innen müssen zwingend die gültigen Vorschriften in Bezug auf Aufenthalts- und Arbeitsbewilligung eingehalten werden. Bitte hierzu das Merkblatt „Drittstaatsangehörige in Schweizer Radsport Teams“ beachten.

Vorteile

- Zulassung als Team an Rennen
- Der Name des Teams wird auf der Lizenz des Fahrers/ der Fahrerin aufgedruckt. Dies wiederum bedeutet, dass der Name des Teams auf der Start- resp. Rangliste erscheint
- Das Team wird auf der Seite von Swiss Cycling publiziert und direkt mit der Homepage des Teams verlinkt, sofern diese vorhanden ist.
- Weitere disziplinspezifische Vorteile gemäss Reglement UCI



Preise

Team	Preis CHF
UCI Continental Team (Mehrheit ausländische Athlet/-innen)	8'000.00 ¹⁾
UCI Continental Team (Mehrheit CH-Athlet/-innen)	4'000.00 ¹⁾
UCI MTB World Series Team	2'000.00 ²⁾
UCI MTB Team	1'500.00 ²⁾
UCI Track Team	400.00 ²⁾
UCI Radquer Team	400.00 ²⁾
Nationales Strassen, Bahn, MTB, <i>Radquer</i> * Team	350.00
Nationales BMX Team	200.00

¹⁾ Exkl. Verpflichtungen UCI und Administrationskosten

²⁾ Exkl. Verpflichtungen UCI

Die Einschreibung bei der UCI muss zusätzlich und auf separatem Weg gemacht werden.

* *Radquer auf Anfrage*

Wieso gilt die Anmeldefrist 1. November?

Swiss Cycling ist sich bewusst, dass der 1. November für viele Teams sehr früh ist. Sponsoring- und Fahrer/-innenverträge sind teilweise noch nicht definitiv unterschrieben. Zudem gilt bei der UCI für die Team-Einschreibung (MTB) der Termin 15. Januar.

Der Grund für die frühe Anmeldefrist für Teams ist eng gekoppelt mit dem Lizenzbestellwesen: Die Lizenzen für das kommende Jahr können ab Mitte November bestellt werden, damit die Fahrer/-innen genügend Zeit haben, damit sie ab 1. Januar mit der richtigen Lizenz ausgestattet sind. Dies ist vor allem im Radquer wichtig, da in dieser Disziplin die ersten Wettkämpfe bereits kurz nach dem Jahreswechsel ausgetragen werden. Auch gehen viele Fahrer/-innen am Anfang des Jahres in Trainingslager in wärmere Regionen und bestreiten dort teilweise auch bereits Wettkämpfe.

Die Team-Zugehörigkeit jeder Fahrerinnen und jedes Fahrers ist auf der Lizenz ersichtlich und gilt als Beweis für die Team-Zugehörigkeit. Bestellt ein Team-Mitglied eine Lizenz bevor sich das Team eingeschrieben hat, kann der Team-Name logischerweise nicht auf der Lizenz der Fahrerinnen oder des Fahrers abgedruckt werden. Damit aber schlussendlich die Lizenz für die kommende Saison korrekt ist, müssen nach der Einschreibung des Teams alle bereits ausgestellten Lizenzen der Team-Mitglieder eingezogen und neu erstellt werden. Dies bedeutet nicht zuletzt für die Team-Mitglieder einen administrativen Aufwand.

